Une image contenant texte

Description générée automatiquementUne image contenant texte

Description générée automatiquement

**Ministère de l’enseignement supérieur et de la recherche scientifique et des technologies de l’informatique et de la communication**

**Direction Générale des Etudes Technologiques**

**Institut supérieur des Etudes Technologique de Bizerte**

**Département technologie de l’Informatique**

**RAPPORT DE PROJET D’INTEGRATION**

**Sujet :**

**Développement d’une application web et mobile de gestion des événements**

**Réalisé par :**

* WEDA MOSSAB
* LAMOUCHI SALMA
* NOOAMEN HAJER
* MEKNI HAMED

**Encadré par :**

* Mme GAFSI AFEF

**Année Universitaire : 2022/2023**

# Chapitre 1 : Etude préalable

## **Introduction**

Dans ce chapitre nous allons expliquer les principes de fonctionnement de notre application et proposer des solutions pour les problèmes trouvés. Puisque la conception d’un système informatique est une étape très importante qui va influencer la qualité et la fiabilité de toute application.

## **1.1. Description de l’existant**

En discutant entre eux nous avons remarqué qu’il y a des problèmes au niveau de gestion des événements dans notre institut spécialement les événements des clubs.

Ceux problèmes va affecter sur la médiation événements afin de les obstruer.

## **1.2. Critiques de l’existant**

La page de l’institut est une page globalement administrative alors faire publier ces événements dans laquelle n’arrive pas à assurer que ces derniers vont être vu par les étudiants.

Dans chaque événements l’administration n’arrive pas à savoir le nombre exact des étudiants qui vont participer et leur données (Nom, Prénom, CIN…).

Une augmentation à la consommation des papiers utilisés pour faire les affiches des événements qui vont être détruis ultérieurement.

## **1.3. Solutions proposées**

Les membres de l’équipe et moi a décidé de développer une application qui contient une version mobile et web afin de faciliter la gestion des événements dans notre institut. Ce projet à une partie utilisateur (l’étudiant) qui doit créer un compte pour participer à n’importe quel événement et savoir tous leur les détails. Et une autre partie administrative dans laquelle l’administration va gérer les événements et voir la liste des participants et les approuvés

Cette application doit être développée en utilisant les technologies suivantes :

* HTML 5
* CSS 3
* BOOTSTRAP
* NodeJS / Spring Boot
* Angular
* Flutter